1. Стандарт IDEF – это методология, средство функционального программирования. Этот стандарт предназначен для документирования проведения системы во времени и документирования процессов производства. В общем, для удобного описания бизнес-процессов.
2. Парадигма программирования – это стиль написания программы, кода. Определяет она то, как будет писаться код, насколько он будет удобен в той или иной ситуации.
3. По моему мнению, парадигмы программирования нужны для удобства работы в конкретном случае. Исходя из моего опыта, тот же ООП­­–подход удобен, если та программа и/или система, которую пишет программист в будущем должна будет расширяться или меняться. При ООП­–подходе это сделать достаточно удобно и просто.
4. Основное достоинство ООП:
   1. Удобство работы, чтения и улучшения кода. Поскольку он разделяется на небольшие понятные участки, программу в случае чего легко дебажить, легко улучшать или менять, если то требуется

Основной недостаток ООП:

1. Для некоторых программистов порог входа в ООП может показаться высоким.
2. При ООН применяются 3 методологии:
   1. Объектно-ориентированный анализ – это подход, методология при которой задача, предметная область рассматривается с точки зрения классов и объектов.
   2. Объектно-ориентированное проектирование – это подход, сочетающий в себе объектную декомпозицию (разбиение предметной области на классы и объекты), а также рассмотрение логической, физической, а также статической и динамической моделей системы.
   3. Объектно-ориентированное программирование – это подход, при котором программа рассматривается через призму объектов и классов.

Первые два подхода объединены под одной аббревиатурой ООАП и у них есть свои базовые принципы:

1. Декомпозиция
2. Абстрагирование
3. Иерархичность
4. Многомодельность